**Projekt gry 2D(platformowa)**

Członkowie zespołu – będę tworzył tę grę sam, także tylko jeden członek.

Mam w planach stworzyć wyżej wymienioną grę 2D (platformówkę). Myślałem tutaj o czymś takim jak prosta gra, w której idzie się w prawą stronę (wow coś nowego ( ͡° ͜ʖ ͡°))z elementami zręcznościówki. Trochę spadających obiektów, może jakieś minionki przeszkadzające graczowi na każdym kroku. Chciałbym umieścić w grze jakąś broń, ale nie jestem pewny czy jestem w stanie wdrożyć ten pomysł. Dodatkowo myślę tutaj o grze typu karykatura osób eksponowanych politycznie (pomysł rzucony na wyrost) chociaż to już może wymagać dużo większej ilości czasu na stworzenie lub znalezienie spritów z grafikami polityków.

Czas potrzebny na realizacje:

Na starcie napiszę, że ciężko ten czas mi ustalić, jest to pierwszy projekt tego typu, nie wiem na co mnie stać, ale postaram się jakoś tutaj to opisać

1. Zacznę od stworzenia planu co faktycznie ma się w niej znajdować, jaki kontent. (2h)
2. Spróbować stworzyć kilka prostych spritów/znaleźć coś w sieci. Jeśli nie znajdę odpowiednich pomyślę nad zmianą koncepcji gry/postaci na coś prostszego (może jakiś hydraulik i księżniczka heh tego jeszcze nie grali). (10h wliczając zmianę koncepcji)
3. Stworzyć pierwszy poziom, który będzie szkieletem do uzupełniania go. (6h)
4. Dodanie początkowych pułapek czy przeszkadzajek dla gracza. (6h)
5. Dodanie przeciwników poruszających się oraz oprogramowanie reszty obiektów (10h)
6. Próbą doprecyzowania całej gry, może dodanie jakichś rodzajów broni lub coś takiego. (6h)

Tak jak napisałem wyżej ciężko mi stwierdzić na co mnie stać na ten moment, ale mocno wierzę, że będę w stanie stworzyć coś takiego.

**Autor: Stankiewicz Dawid**